

# ～忍者バトルポーズングスポーツ～

# HANZO



忍者の最強を表す称号の頂【HANZO】

時の頭領を目指すべく、

カッコつけドラマチックバトルここに開幕！！

## 【兵～tsuwamono～】

### 武器一覧 8 種 / 説明



- ①カタナ/スタンダード
- ・使いやすい
- ・有効部位がひろい



- ②ヤリ/ミドルレンジ
- ・長い
- ・ちかづくときつい



- ③クサリガマ/ミドル・テクニカル
- ・難しいが強い
- ・達人っぽい



- ④クナイ&シュリケン/ロングレンジ
- ・飛び道具が2つ
- ・クナイが短い



- ⑤バンガサ/ガード
- ・ガードできる、中が見えない
- ・仕込み刀が短い



- ⑥ハズヤリ/ロングレンジ
- ・矢がうてる3本
- ・ちかづかれるとピンチ



- ⑦ソウテッセン/ニトウ・ガード
- ・両手でガードしやすい
- ・リーチが短い



- ⑧シコミフエ/ニトウ・テクニカル
- ・両手で攻撃できる
- ・遠くからの攻撃に弱い

#### ◎テーマ◎

最強の忍の称号【HANZO～ハンゾー～】を求め、勝ち抜きトーナメントを駆けのぼれ！

忍者になりきり8つの武器から1つを選び、相手と対戦する。

勝負は刹那で決まり、勝てば決めポーズ！

有利不利もある武器を駆使し、諦めない、生き残る！

その時の主人公になれる。誰もが輝けるひとときを

味わえる体験を提供したい。と発足いたしました。

## ◎アクティビティの要点◎

忍の世界を前提とする。

振り返って勝負開始！

※何の使い手か分からない★

1対1 or 3対3チーム戦

- ①せなかあわせにて待つ。
- ②8つの武器から1つを選べ！
- ③武器を目の前に置き、さわらず待つ。
- ④太鼓の『ドドン！』でバトルスタート。
- ⑤武器の有効部位が、当たれば1本リーチ！  
頭と腕はノーカウント、からだ、足は有効。  
審判の旗が上がると、

「いーよお～！」『ドドン！(太鼓二連)』

のドドンに合わせて決めポーズをとる。

- ⑥審判が決めポーズ確認後、1本となる。  
2本先取制、決勝、準決勝は3本先取。  
(※ポーズを忘れた場合、1本無効)  
※チーム内で同じ武器禁止  
※殴ったり、蹴ったり、つかみ禁止

～忍者バトルポーズングスポーツ～

# HANZO

～決着は遅くも一瞬～



忍者の最強を表す称号の頂【HANZO】

時の頭領を目指すべく、

カッコつけドラマチックバトルここに開幕!!

【兵～tsuwamono～】

## ～試合の流れ指南～

①

せなか合わせて待ち、  
武器を係に申告して  
前に置いて待つ



④

「いーよお～ドドン！」  
の太鼓に合わせて決めポーズ!



②

太鼓の音がしたら  
バトルスタート!



⑤

認められたら1本!  
2本先取制、準決勝・決勝は  
3本先取(大会により変動)



③あたまとうで以外に  
ゆうこうぶいが当たるとリーチ!



※負けた方は武器を1回変更可  
諦めず逆転を狙え!

